

“Advanced Digital Tech” by Quiddis

Ultimo aggiornamento: 12/02/2026

Sommario

| | |
|-----------------------------------|---|
| Descrizione del servizio | 1 |
| Modalità erogazione del servizio | 2 |
| Elenco dettagliato moduli | 2 |
| Piattaforma LMS | 4 |
| Intensità di aiuto | 5 |
| Modalità di accesso al servizio | 5 |
| Vuoi provare un modulo del corso? | 6 |

Descrizione del servizio

Il servizio Advanced Digital Tech – sviluppato da Quiddis by Grammelot Srl nell’ambito del Progetto R.O.M.E. Digital Hub finanziato dall’Unione Europea – NextGenerationEU – nasce dall’esigenza di formare professionisti di ogni età e settore sulle nuove tecnologie, affinché siano in grado di utilizzarle efficacemente nel presente e pronti ad affrontarne le evoluzioni future.

Ogni corso prevede un questionario di ingresso e un test di valutazione finale, e si svolge in modalità e-learning asincrona (on-demand) ad alta interazione. Le lezioni, basate su storytelling e simulazioni realistiche, sono progettate per sviluppare non solo conoscenze teoriche, ma soprattutto competenze pratiche.

La formazione è completamente tracciata e accessibile tramite la piattaforma LMS Quiddis Academy, da desktop o mobile.

Il servizio si articola in percorsi su tematiche chiave:

- Cybersecurity
- Intelligenza Artificiale (IA)
- Realtà Virtuale (VR)
- Realtà Aumentata (AR)



Guarda un video di presentazione del Catalogo per saperne di più:



Modalità erogazione del servizio

Si specificano di seguito le modalità di erogazione al servizio:

- Pillole formative in e-learning asincrono (on demand) con accesso personale per ogni utente su piattaforma LMS, con tracciamento dei progressi.
- Iscrizione autonoma dei collaboratori da parte del rappresentante aziendale tramite pagina dedicata della piattaforma.
- Supporto tecnico del team Quiddis a tutti gli utenti iscritti ai corsi per l'intera durata dell'erogazione.

Elenco dettagliato moduli

Il Catalogo si compone di 4 macro-moduli, così suddivisi:

| MACRO-MODULO | MODULO | CONTENUTI | DURATA |
|---------------|----------|-------------|--------|
| CYBERSECURITY | PASSWORD | Pre-test | 30m |
| | | 1) Password | 40m |



| | | | |
|-------------------------------------|---------------------------|---------------------------------|--------|
| | | 2) Test Finale | |
| | | Post-test | 30m |
| | | Pre-test | 30m |
| | FAKE NEWS | 1) Fake news | 1h |
| | | 2) Test Finale | |
| | | Post-test | 30m |
| | | Pre-test | 30m |
| | MALWARE | 1) Malware | 2h |
| | | 2) Test Finale | |
| | | Post-test | 30m |
| | | Pre-test | 30m |
| | MOBILE SECURITY | 1) Mobile Security | 1h 20m |
| | | 2) Test Finale | |
| | | Post-test | 30m |
| | | Pre-test | 30m |
| INTELLIGENZA ARTIFICIALE | INTRODUZIONE AI | Pre-test | 30m |
| | | 1) Introduzione | 3h 45m |
| | | 2) Storia e sviluppo IA | |
| | | 3) Esempi pratici IA | |
| | | 4) Machine Learning | |
| | | 5) IA e il Futuro | |
| | | 6) Privacy e Sicurezza | |
| | | 7) Test Finale | |
| | Post-test | 30m | |
| | APPROFONDIMENTO AI | Pre-test | 30m |
| | | 1) Introduzione | 3h 20m |
| | | 2) Machine Learning | |
| | | 3) Reti Neurali e Deep Learning | |
| | | 4) Internet of Things | |
| | | 5) IA Generativa | |
| | | 6) Privacy, Sicurezza... | |
| | | 7) Test Finale | |
| | Post-test | 30m | |
| | AI PER HR | Pre-test | 30m |
| | | 1) Introduzione | 1h 30m |
| | | 2) Applicazioni pratiche | |
| | | 3) Sfide etiche | |
| | | 4) Riepilogo | |
| | | 5) Test | |
| | | Post-test | 30m |



| | | | |
|-----------------------------|---|--|--------|
| | AI NELLA PROGETTAZIONE DIDATTICA | Pre-test | 30m |
| | | 1) Introduzione | 2h 25m |
| | | 2) AI nelle fasi della progettazione didattica | |
| | | 3) Applicazioni dell'AI nei corsi | |
| | | 4) ChatGPT: esempi pratici | |
| | | 5) Test finale | |
| | | Post-test | 30m |
| REALTÀ VIRTUALE | INTRODUZIONE VR | Pre-test | 30m |
| | | 1) Cosa si intende per VR | 3h 20m |
| | | 2) Differenze tra VR e AR | |
| | | 3) Tecnologie di base della VR | |
| | | 4) Applicazioni generali della VR | |
| | | 5) Test finale | |
| | | Post-test | 30m |
| REALTÀ AUMENTATA | INTRODUZIONE AR | Pre-test | 30m |
| | | 1) Cosa si intende per AR | 3h 30m |
| | | 2) Differenze tra VR e AR | |
| | | 3) Le tecnologie di base dell'AR | |
| | | 4) Applicazioni generali dell'AR | |
| | | 5) Test finale | |
| | | Post-test | 30m |

All'interno del catalogo, l'azienda potrà selezionare i moduli di interesse per un massimo di 24h di formazione totali.

Sarà possibile inserire anche **Certificati di completamento** scaricabili dagli utenti al completamento di ciascun modulo del corso.

Piattaforma LMS

Per la fruizione della formazione prevista dal progetto, verrà fornita una licenza temporanea della piattaforma LMS Quiddis Join che prevedrà:

- Personalizzazione grafica con logo e colori dell'organizzazione beneficiaria
- Messa a disposizione dei corsi selezionati dal catalogo
- Iscrizione degli utenti dell'organizzazione ai corsi, con accesso nominale
- Monitoraggio dei progressi degli utenti sui corsi

La piattaforma sarà attiva fino al 30 settembre 2026 e non è previsto tacito rinnovo della sottoscrizione.

Intensità di aiuto

In base alla dimensione dell'impresa, il finanziamento, sottoforma di sconto diretto in fattura, copre il costo del Catalogo – pari a € 9.416,00 – con intensità di aiuto diverse secondo il seguente schema:

- **Microimpresa** (max 10 dipendenti e fatturato/tot bilancio 2 mln €): **100%**
- **Piccola impresa** (max 50 dipendenti e fatturato/tot bilancio 10 mln €): **100%**
- **Media impresa** (max 250 dipendenti, fatturato 50mil € e tot bilancio 43 mln €): **80%**
- **Grande impresa** (Impresa che non soddisfa i requisiti della MPMI): **50%**

Il contributo si configura come aiuto di Stato e incrementerà l'importo del “de minimis” dell'azienda beneficiaria.

Modalità di accesso al servizio

Per accedere al servizio, l'azienda beneficiaria deve scaricare, compilare e ricaricare insieme ai documenti richiesti (Visura camerale e documenti di identità dei Titolari Effettivi) i moduli [9a](#), [9b](#) e [10a](#) presenti al seguente link, cliccando su “Accedi al servizio” a fondo pagina: <https://www.romedigitalhub.com/servizio/advanced-digital-tech/> - congiuntamente alla firma dell'Ordine di acquisto.

N.B. Il team Grammelot è pronto a fornire supporto nella compilazione della documentazione, se necessario.

Una volta inviata la richiesta, l'azienda dovrà solo attendere, a seguito di revisione, la conferma di iscrizione al progetto e – successivamente – la ricezione dell'Atto di Concessione del finanziamento.

Riceverà quindi le chiavi di accesso al servizio e la fattura o documento equivalente, a cui potrà rispondere effettuando il pagamento dovuto o, in caso di Agevolazione al 100% – dopo la fruizione della formazione comprovata da report di progresso scaricato dalla piattaforma – firmando una DSAN di Prestazione resa.



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



R.O.M.E.
Digital Hub



GRAMMELOT

Vuoi provare un modulo del corso?

È possibile provare gratuitamente il primo modulo del corso Introduzione AI utilizzando il seguente link: https://www.quiddis.com/lms/wp-content/ADT_introduzioneAI/